



LLAVE DE IMPACTO BRUSHLESS 1/2 1180NM 20V VIBCCIB118020

La Llave de Impacto Brushless 20V de VITO (VIBCCIB118020) es ideal para tareas de atornillado y fijación en materiales resistentes como metal, madera y mampostería. Con un par máximo de 1180 Nm y un encaje de 1/2", esta herramienta es perfecta para el montaje y la fijación de estructuras. El motor brushless ofrece una gran durabilidad y reduce la necesidad de mantenimiento, aumentando la eficiencia. Equipada con tres configuraciones LED para ajustar la velocidad y el impacto, proporciona precisión y control al trabajar con diferentes materiales y tipos de tornillos. También incluye una luz LED integrada que mejora la visibilidad en zonas poco iluminadas, un clip de cinturón para tener la herramienta siempre a mano, así como un selector de velocidad y sentido de rotación que permite adaptarla fácilmente a cada tarea. Este modelo es compatible con la batería intercambiable EGO, que permite utilizar una única batería en diferentes herramientas de la gama EGO de VITO.

Características principales

- > Ofrece hasta 1180 Nm de par y es adecuada para fijaciones de intensidad media a alta en diversas aplicaciones;
- > Portaherramientas (Encaje 1/2"): Compatible con una gama de accesorios de impacto estándar e ideal para las tareas de fijación más comunes;
- > Configuraciones Ajustables para un Control Total: Con tres niveles de velocidad e impacto, esta herramienta se adapta perfectamente a diferentes materiales, ofreciendo el control necesario para trabajos complejos;
- > Botón de selección de velocidad;
- > LED de iluminación de la superficie de trabajo;
- > Compacta y ergonómica.

Especificaciones

Clase de aislamiento	II
Frecuencia de impacto	(LED1) 0-1600 bpm ; (LED2) 0-2200 bpm ; (LED3) 0-2700 bpm
Nivel de potencia acústica (LWA)	110 dB
Nivel de presión sonora (LPA)	00 dB
Par máximo	(LED1) 400 Nm ; (LED2) 630 Nm ; (LED3) 900 Nm
Portaherramientas	1/2"
Tensión nominal	20V DC
Velocidad de rotación en vacío	(LED1) 0-1500 rpm ; (LED2) 0-2000 rpm ; (LED3) 0-2500 rpm